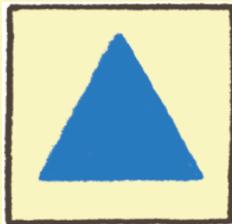


Inselchronik



Dies ist die **Inselchronik**. Sie wird euch helfen, den richtigen Pfad bis zum Gipfel zu finden. Seit Jahrhunderten versuchen die Menschen den Gipfel zu erreichen, doch an den Gefahren der Insel sind so einige gescheitert.

Mittlerweile gibt es **genau einen sicheren Pfad**, denn manche der Gefahren wurden bereits beseitigt. Leider habt ihr eine alte Karte, auf der noch alle Gefahren verzeichnet sind. Folgt den Anweisungen dieses Buches, um den richtigen Weg zu ermitteln.

Um den korrekten Pfad zu finden, müsst ihr vier eurer Pfadkarten auf die richtigen Positionen auf der Karte legen. Um die richtigen Positionen für die Pfadkarten zu finden, müsst ihr die vier Rätsel in diesem Buch lösen. Als Lösung erhaltet ihr jeweils eine zweistellige Buchstabenkombination (Beispiel: „AN“) mit der ihr im **Pfadverzeichnis** (ganz **hinten** in der Inselchronik) Hinweise zur richtigen Position der Pfadkarte erhaltet.

1. Löst ein Rätsel
2. Schaut im Pfadverzeichnis die Buchstaben nach
3. Legt die richtige Pfadkarte an die richtige Stelle

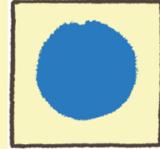
Achtung: Eine Karte bleibt über! Sie ist eure Gipfelkarte und hilft euch am Ende, die Gipfelzahl zu ermitteln (siehe letzte Seite).

Holt jetzt eure Sammelmappe aus der Box. Den Inhalt der Sammelmappe werdet ihr für die vier Rätsel benötigen.

Denkt daran, ihr habt mittlerweile weniger als 60 Minuten!

Viel Erfolg!

MENSCHENRECHTE



Welche Artikel der Menschenrechtserklärung sind bei euren Fluchtgeschichten insbesondere verletzt?

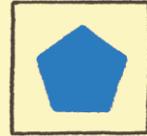
FL Artikel 9, 20 und 30

LD Artikel 16, 18 und 24

GB Artikel 3, 22 und 25



HUNGER

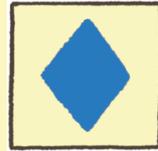


Viele Menschen verlassen aufgrund von Hunger ihre Heimat. Studien belegen sogar, dass Hunger ein Hauptgrund für die weltweiten Fluchtbewegungen ist. Angemessene Ernährung ist laut Artikel 25 der Allgemeinen Erklärung der Menschenrechte ein Menschenrecht. Aber ist Hunger auch ein anerkannter Asylgrund?

- W Ja, aus humanitären Gründen erhalten Menschen in lebensbedrohlichen wirtschaftlichen Situationen Asyl.
- D Nein, Armut und Hunger sind ebenso wenig ein Asylgrund wie Krieg und Naturkatastrophen.
- S Nur dann, wenn ein wirtschaftlicher Härtefall festgestellt wird.
- O Nur politisch Verfolgte und Menschen, die wegen ihrer Religion oder Nationalität verfolgt werden, erhalten Asyl.



BEDÜRFNISSE



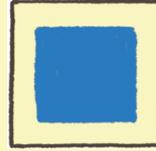
Die **Bedürfnispyramide von Maslow**

versucht zu erklären, welche Motive hinter unserem Handeln stecken. Nicht alle Menschen haben die gleichen Bedürfnisse und diese sind auch nicht allen gleich wichtig. Einige wollen sich zum Beispiel selbst verwirklichen, legen aber kaum Wert auf gesellschaftliche Anerkennung. Anderen ist der Erfolg so wichtig, dass sie ihre Freundschaften dafür vernachlässigen. Aber grundsätzlich ist laut Maslow zu beobachten, dass die Bedürfnisse eines Menschen zuerst auf einer Stufe weitestgehend befriedigt sein müssen, bevor die Bedürfnisse der nächsten Stufe für ihn wichtig werden. Schaut euch das Video an, um die Pyramide besser zu verstehen.

Welche Bedürfnisse gehören wohin? Verteilt die Beispiele auf den Stufen der Pyramide. Die Stufe mit den meisten Beispielen bringt euch weiter.

Zusatz-Info: Neben individuellen Unterschieden spielt auch der grundsätzliche Charakter der Gesellschaft eine Rolle für die Bewertung persönlicher Bedürfnisse. Die Bedürfnisse von Menschen in individualistisch geprägten Gesellschaften unterscheiden sich von denen in kollektivistisch geprägten. Maslow geht in seiner Pyramide eher von einer Gesellschaft aus, in der Individualismus und Selbstverwirklichung eine große Rolle spielen. In kollektivistischen Kulturkreisen werden dagegen individuelle Interessen eher denen der Gemeinschaft untergeordnet und soziale Beziehungen in aller Regel über (individuelle) Leistungen gestellt.

HUNGER UND ARMUT



Weltweit hungern mehr als 800 Millionen Menschen, 144 Millionen Kinder unter 5 Jahren sind mangelernährt und 2 Milliarden Menschen haben nicht jeden Tag genug Essen. Woran liegt es, dass so viele Menschen hungern müssen, in absoluter Armut leben oder von Armut bedroht sind – vor allem im Globalen Süden?

Zusatz-Info: *Globaler Süden und Globaler Norden*

Damit sind keine geographischen Orte gemeint. Vielmehr geht es um die Frage, welche Länder auf der Welt politisch und ökonomisch, auch aufgrund der Folgen des Kolonialismus, benachteiligt sind. Der Globale Norden genießt dabei wirtschaftliche und politische Vorteile, während der Globale Süden demgegenüber strukturell benachteiligt ist. Wenn von Globalem Norden und Globalen Süden die Rede ist, dann geht es auch darum, die Ungleichheit auf der Welt in Beziehung zueinander zu setzen.

Die wichtigsten Gründe für Hunger und Armut findet ihr hier aufgeführt. Welche beiden Antworten **stimmen nicht**?

- A Dürren, Überschwemmungen, Wasserknappheit und andere Folgen des menschengemachten Klimawandels
- R Landraub
- O Ausbeutung von Rohstoffen durch Unternehmen aus dem Globalen Norden
- K Überbevölkerung
- D korrupte Eliten
- E ungerechte Handelsbeziehungen
- S Zu geringe Nahrungsmittelproduktion weltweit

PFADVERZEICHNIS

Ihr habt als Lösung der Aufgaben jeweils eine 2-stellige Buchstabenkombination erhalten. Sucht hier nach eurer Lösung und erhaltet den Hinweis darauf, wo die nächste Pfadkarte abgelegt werden muss.

- AK Den Affen lasst ihr irgendwann hinter euch. Dann heißt es wieder zurück an den Strand! Dafür müsst ihr nur am Tiger neben dem Kaktus vorbei. Nein... wartet, war das wirklich so?
- AS Nach dem Strand ist der Weg versperrt. Dort liegt ein umgestürzter Baum. Der wurde vor Kurzem entfernt, da könnt ihr jetzt ganz entspannt langlaufen.
- BS Nach dem geheimen Gang gibt es eine zerfallene Holzhütte. Dort hat früher ein Bär den Weg versperrt. Der ist da aber nicht mehr. Dafür ist da jetzt eine Pfütze neben dem Weg.
- CL Ihr müsst direkt nach dem Strand links abbiegen. Dort findet ihr nach ein paar Metern ein kaputtes, blaues Ruderboot. Früher war auf dem Weg eine gefährliche Schlange, doch die ist da nicht mehr. Jetzt seht ihr dort neben dem Weg eine Pfütze.
- DO Irgendwann hat man die Wahl zwischen dem Treibsand, dem Berg und einer Höhle. Hier müsst ihr euch für die Höhle entscheiden. In der Höhle befindet sich nämlich ein geheimer Gang, der euch bis zu der Steintreppe führt. Nur die wenigsten wissen, dass dort die Höhle einen weiteren Ausgang hat!
- ET Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.

- FL Nach dem Strand ging es direkt zu einer Höhle, das weiß ich noch! Die führte unterirdisch zu einem Brunnen.
- GB Nach dem Strand gab es früher beim kaputten Ruderboot einen gefährlichen Tiger. Der ist da nicht mehr, da könnt ihr entspannt langgehen. Den Weg erkennt ihr jetzt auch an den drei Pfützen daneben.
- JD Direkt nach dem Strand findet ihr Richtung Nord-Osten ein Treibsandfeld. Dort wurde vor Kurzem eine kleine Brücke gebaut, über die ihr gehen müsst.
- KD Früher oder später müsst ihr in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass die Höhle mit einer anderen Höhle verbunden ist, die bei einer Steinruine vor einem hellgrünen Baum ihren zweiten Ausgang hat!
- KE Früher oder später müsst ihr auch an der Schatztruhe vorbei. Keine Angst, sie wird nicht mehr durch den Tiger bewacht. Der ist da nicht mehr, da müsst ihr euch keine Sorgen machen. Ihr lauft dort nun an einer kleinen Pfütze vorbei.
- KS Ganz am Ende des Weges befindet sich gefährlicher Treibsand in der Nähe der alten Holzschubkarre. Ich habe dort extra eine Brücke gebaut. Da kann man der Gefahr leicht aus dem Weg gehen.
- LD Nach dem Strand gab es ein sehr gefährliches Schlammloch, das weiß ich noch. Direkt vor dem versunkenen Krug. Dort wurde mit Steinen eine Überquerung gebaut, da könnt ihr also ganz entspannt drüber laufen.
- OK Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.

- OS Ihr müsst direkt nach dem Strand links abbiegen. Dort findet ihr nach ein paar Metern ein kaputtes, blaues Ruderboot. Früher war auf dem Weg eine gefährliche Schlange, doch die ist da nicht mehr. Jetzt seht ihr dort neben dem Weg eine Pfütze.
- PU Nach der Überquerung muss man in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass unterirdisch ein Tunnel verläuft, der bei den Säulen rauskommt, die wie ein Steinbogen aussehen.
- RA Nach der Überquerung gab es unterwegs zum Gipfel früher eine Stelle mit Krokodilen, die den Weg versperrten. Doch die gibt es dort nicht mehr, da könnt ihr getrost langlaufen.
- RK Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.
- RO Früher oder später müsst ihr auch an der Schatztruhe vorbei. Keine Angst, sie wird nicht mehr durch die Schlange bewacht. Die ist da nicht mehr, da müsst ihr euch keine Sorgen machen.
- RS Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.
- SA Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.
- SO Früher oder später müsst ihr auch an der Schatztruhe vorbei. Keine Angst, sie wird nicht mehr durch den Tiger bewacht. Der ist da nicht mehr, da müsst ihr euch keine Sorgen machen. Ihr lauft dort nun an einer kleinen Pfütze vorbei.
- SF Nach dem geheimen Gang waren früher mal Skorpione auf dem Weg. Doch die sind da nicht mehr, ich habe sie

damals mit einer Fackel verscheucht und sie sind nie wiedergekommen, da könnt ihr also lang!

OU Früher oder später müsst ihr in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass die Höhle mit einer anderen Höhle verbunden ist, die bei einem Anker ihren zweiten Ausgang hat!

WD Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.

WS Früher oder später müsst ihr in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass die Höhle mit einer anderen Höhle verbunden ist, die bei einem Brunnen ihren zweiten Ausgang hat!

ZP Nach der Schlange habt ihr es schon fast geschafft, da müsst ihr dann nur noch in die Höhle. In der Höhle befindet sich nämlich ein Gang, der euch bis zu den Säulen führt, die wie ein rechteckiges Tor aussehen. Nur die wenigsten wissen, dass dort die Höhle einen weiteren Ausgang hat!

GIPFELZAHL

(Position 2 von 5)

Um den Gipfel zu erreichen, müsst ihr eure Gipfelzahl herausfinden. Dies könnt ihr allerdings erst machen, sobald ihr alle vier Rätsel gelöst habt, dadurch die vier Pfadkarten richtig gelegt und eure Gipfelkarte ermittelt habt.

Gipfelkarte


$$\begin{array}{r} \Xi = \Psi + \Lambda + \Gamma - \Sigma + \Pi \\ \Psi = \Lambda - \Gamma + \Pi + \Xi - \Sigma \\ \Lambda = \Pi + \Gamma + \Xi - \Psi + \Sigma \\ \Pi = \Sigma + \Xi - \Gamma + \Psi - \Lambda \\ \Sigma = \Gamma - \Pi + \Psi - \Xi + \Lambda \end{array}$$