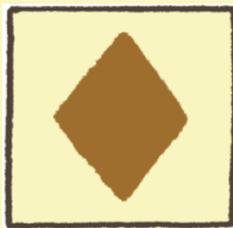


Inselchronik



Dies ist die **Inselchronik**. Sie wird euch helfen, den richtigen Pfad bis zum Gipfel zu finden. Seit Jahrhunderten versuchen die Menschen den Gipfel zu erreichen, doch an den Gefahren der Insel sind so einige gescheitert.

Mittlerweile gibt es **genau einen sicheren Pfad**, denn manche der Gefahren wurden bereits beseitigt. Leider habt ihr eine alte Karte, auf der noch alle Gefahren verzeichnet sind. Folgt den Anweisungen dieses Buches, um den richtigen Weg zu ermitteln.

Um den korrekten Pfad zu finden, müsst ihr vier eurer Pfadkarten auf die richtigen Positionen auf der Karte legen.

Um die richtigen Positionen für die Pfadkarten zu finden, müsst ihr die vier Rätsel in diesem Buch lösen. Als Lösung erhaltet ihr jeweils eine zweistellige Buchstabenkombination (Beispiel: „AN“) mit der ihr im **Pfadverzeichnis** (ganz **hinten** in der Inselchronik) Hinweise zur richtigen Position der Pfadkarte erhaltet.

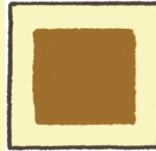
1. Löst ein Rätsel
2. Schaut im Pfadverzeichnis die Buchstaben nach
3. Legt die richtige Pfadkarte an die richtige Stelle

Achtung: Eine Karte bleibt über! Sie ist eure Gipfelkarte und hilft euch am Ende, die Gipfelzahl zu ermitteln (siehe letzte Seite).

Holt jetzt eure Sammelmappe aus der Box. Den Inhalt der Sammelmappe werdet ihr für die vier Rätsel benötigen.

Denkt daran, ihr habt mittlerweile weniger als 60 Minuten!
Viel Erfolg!

MENSCHENRECHTE



Welche Artikel der
Menschenrechtserklärung sind bei
euren Fluchtgeschichten insbesondere verletzt?

LP Artikel 9, 16 und 26

EW Artikel 14, 18 und 19

UK Artikel 10, 19 und 20



ECHTE PARTIZIPATION



Bei welchen Beispielen handelt es sich um echte Partizipation, bei der die Beteiligten an den Entscheidungen mitwirken und damit Einfluss auf das Ergebnis nehmen?

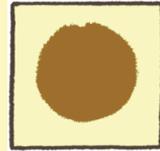
QY 1, 2, 3, 7

KB 1, 3, 6, 7

LG 1, 2, 3, 5, 7

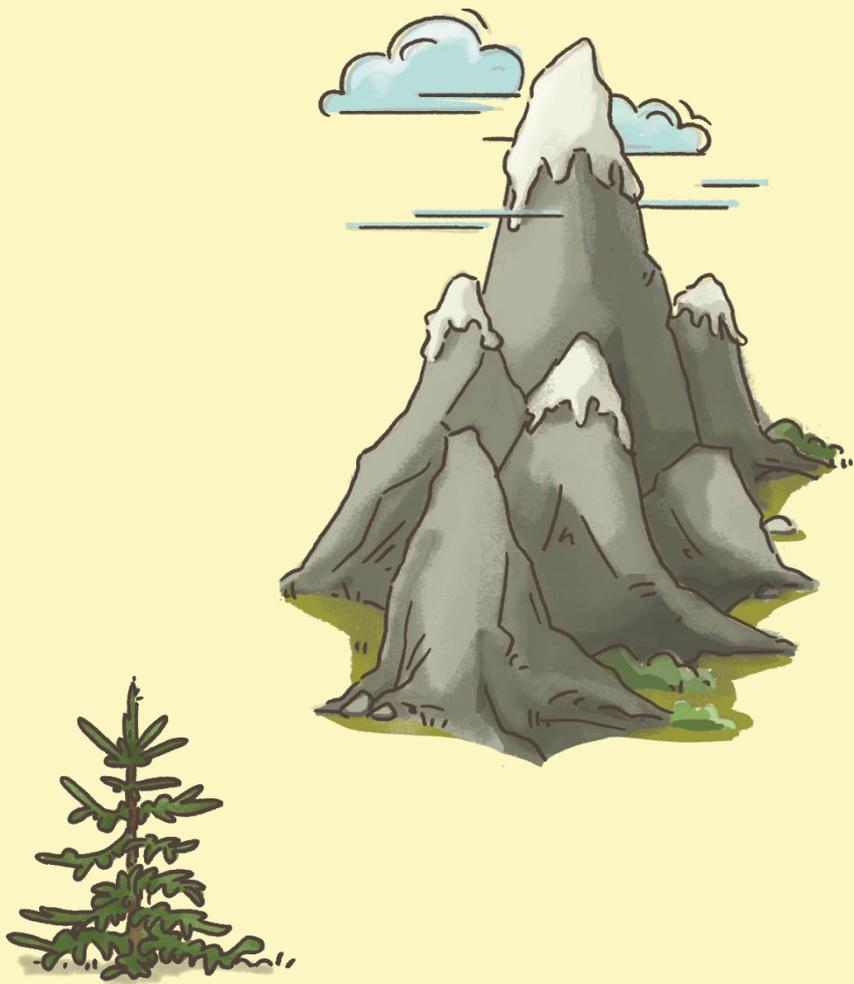


PARTIZIPATIONS- PYRAMIDE



Partizipation ist nicht gleich Partizipation.
Es gibt verschiedene Abstufungen – von schwacher bis starker Mitwirkung und Teilhabe.

Bringt die Stufen in die richtige Reihenfolge. Legt dafür die Kärtchen auf die Pyramide. Achtung! Ein Kärtchen passt nicht, bringt euch aber trotzdem weiter.



SELBSTBESTIMMUNG



„Bis 2030 alle Menschen unabhängig von Alter, Geschlecht, Behinderung, Rasse, Ethnizität, Herkunft, Religion oder wirtschaftlichem oder sonstigem Status zu Selbstbestimmung befähigen und ihre soziale, wirtschaftliche und politische Inklusion fördern.“

Dies hat sich die Weltgemeinschaft bis 2030 zum Ziel gesetzt, um Ungleichheiten abzubauen. Ziel 10 „Weniger Ungleichheiten“ gehört zu den 17 globalen Zielen für nachhaltige Entwicklung der Vereinten Nationen.

17 globale Ziele für nachhaltige Entwicklung

Auch Sustainable Development Goals (SDGs) genannt, sind von den Vereinten Nationen (UN) formulierte Ziele für eine nachhaltige Entwicklung weltweit. Sie beinhalten zum Beispiel die Beseitigung von Armut und Hunger, aber auch die Förderung von Gesundheit und Bildung sowie den Schutz der Natur

Nun ist es mit der Selbstbestimmung und Teilhabe so eine Sache. Echte Partizipation ist eine Herausforderung. Unten findet ihr einige Schwierigkeiten und Zwickmühlen beschrieben.

In die Auflistung haben sich allerdings auch zwei Totschlagargumente eingeschlichen, die von denjenigen vorgebracht werden, die Entscheidungsmacht nicht abgeben wollen. Welche sind das?

- W Nicht immer wollen alle mitmachen.
- S Partizipation muss man erst lernen.
- A Es gibt Menschen, die Partizipation nicht verstehen.
- O Wenn wir echte Partizipation wollen, müssen wir auch Macht umverteilen.
- T Partizipation braucht Zeit, die nicht immer vorhanden ist.
- V Partizipation im Unternehmen gelingt selten, wenn der Chef das letzte Wort hat.
- C Kinder und Jugendliche sind noch nicht reif für Partizipation.
- F Zur Partizipation kann man niemanden verpflichten.

PFADVERZEICHNIS

Ihr habt als Lösung der Aufgaben jeweils eine 2-stellige Buchstabenkombination erhalten. Sucht hier nach eurer Lösung und erhaltet den Hinweis darauf, wo die nächste Pfadkarte abgelegt werden muss.

- AC Neben dem Steintrog lauerte gerne ein Krokodil. Es hat sich aber eine neue Futterstelle gesucht, sodass man den Weg gefahrlos passieren kann. Lediglich zwei Pfützen befinden sich nun dort.
- AF Früher oder später müsst ihr in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass die Höhle mit einer anderen Höhle verbunden ist, die bei einem Anker ihren zweiten Ausgang hat!
- AS Nach dem Strand ist der Weg versperrt. Dort liegt ein umgestürzter Baum. Der wurde vor Kurzem entfernt, da könnt ihr jetzt ganz entspannt langlaufen.
- BE Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.
- EW Der Ausgang der Höhle befindet sich bei einem alten knorrigen Baum.
- FQ Die Schlucht mit dem Fußabdruck des Bären wurde vor Kurzem mit einer Hängebrücke überbaut, sodass man dort gefahrlos hinüber kann.
- KB Kurz danach müsst ihr in die Höhle. In der Höhle befindet sich nämlich ein geheimer Gang, der euch bis zu den drei kleinen Steintürmen führt. Nur die wenigsten wissen, dass dort die Höhle einen weiteren Ausgang hat!

- LP Nach dem Strand gab es ein sehr gefährliches Schlammloch, das weiß ich noch. Direkt vor der versunkenen Amphore. Dort wurde mit Steinen eine Überquerung gebaut, da könnt ihr also ganz entspannt drüber laufen.
- LG Direkt am Anfang müsst ihr darauf achten, dass ihr den Pfad wählt, wo früher ein Tiger sein Unwesen getrieben hat. Dort könnt ihr aktuell entspannt langlaufen, der ist dort nicht mehr. Jetzt ist neben dem Weg eine Pfütze zu sehen.
- LZ Die Schlucht beim alten Schuh wurde vor kurzem mit einer Hängebrücke überbaut, sodass man dort nun rüber kann.
- OA Nach dem umgestürzten Baum müsst ihr unbedingt rechts abbiegen. Dort war früher ein Bär neben zwei großen Knochen. Aber keine Angst, der ist da nicht mehr und ihr könnt da einfach vorbeigehen. Jetzt sind neben dem Weg zwei Pfützen zu sehen.
- OT Früher oder später müsst ihr in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass die Höhle mit einer anderen Höhle verbunden ist, die bei einer Steinruine vor einem hellgrünen Baum ihren zweiten Ausgang hat!
- PQ Sobald ihr aus der Höhle gekommen seid, müsst ihr zum Berg mit den blauen Blumen gehen, da kommt ihr weiter. Ach, aber wie kommt ihr denn auf die andere Seite des Berges? Ne, das war wohl der falsche Weg.
- QY Bei dem Bären mit dem Fass könnt ihr nun beruhigt vorbei. Der Bär ist verschwunden.
- RO Früher oder später müsst ihr auch an der Schatztruhe vorbei. Keine Angst, sie wird nicht mehr durch die Schlange bewacht. Die ist da nicht mehr, da müsst ihr euch keine Sorgen machen.

- SC Ihr müsst auf dem Weg zum Gipfel auf jeden Fall an dem kaputten Ruderboot vorbei. Das wurde früher von einer gefährlichen Schlange bewacht. Die haben wir aber gezähmt und mit zu uns ins Dorf geholt, also könnt ihr da ohne Bange langlaufen. Neben dem Weg sind nun auch drei Pfützen zu sehen.
- SO Früher oder später müsst ihr in eine Höhle. Nur die wenigsten wissen, dass die Höhle mit einer anderen Höhle verbunden ist, die bei einem Brunnen ihren zweiten Ausgang hat!
- TA Irgendwann begegnet ihr einem Elefanten. Dann wisst ihr, dass ihr auf dem falschen Weg seid.
- UK Dort, wo neben dem Weg ein schwarzer Tonkrug liegt, wurde der Weg jahrelang von einem umgestürzten Baum blockiert. Dieser ist aber inzwischen verschwunden. Stattdessen ist dort nur noch eine Pfütze. Ihr könnt dort gefahrlos langgehen.
- XL Früher oder später trifft ihr auf einen Berg, der unpassierbar scheint. Früher kam man dort nicht weiter, doch wir haben einen Tunnel gegraben, durch den man den Berg leicht durchqueren kann. Nach dem Berg könnt ihr drei kleine Hügel sehen, die wir hier auf der Insel die drei Hai-Spitzen nennen.
- WA Sobald ihr aus der Höhle gekommen seid, müsst ihr zum Berg mit den blauen Blumen gehen, da kommt ihr weiter. Ach, aber wie kommt ihr denn auf die andere Seite des Berges? Ne, das war wohl der falsche Weg.
- WS Ihr müsst jetzt praktisch nur noch durch die geheime Höhle. In der Höhle befindet sich nämlich ein Gang, der euch bis zu den Säulen führt, die wie ein rechteckiges Tor aussehen. Nur die wenigsten wissen, dass dort die Höhle einen weiteren Ausgang hat!



GIPFELZAHL

(Position 4 von 5)

Um den Gipfel zu erreichen, müsst ihr eure Gipfelzahl herausfinden. Dies könnt ihr allerdings erst machen, sobald ihr alle vier Rätsel gelöst habt, dadurch die vier Pfadkarten richtig gelegt und eure Gipfelkarte ermittelt habt.

 Gipfelkarte

$$\mathbb{P}b = \mathbb{J} + \mathbb{H}j + \mathbb{R} + \mathbb{JX} - \mathbb{U}$$

$$\mathbb{U} = \mathbb{H}j + \mathbb{JX} + \mathbb{R} + \mathbb{P}b + \mathbb{J}$$

$$\mathbb{R} = \mathbb{JX} - \mathbb{P}b + \mathbb{H}j + \mathbb{U} + \mathbb{J}$$

$$\mathbb{JX} = \mathbb{P}b + \mathbb{R} - \mathbb{U} + \mathbb{H}j + \mathbb{J}$$

$$\mathbb{J} = \mathbb{R} + \mathbb{H}j + \mathbb{U} - \mathbb{JX} - \mathbb{P}b$$